

Wir kommen daher unmittelbar zur Abstimmung. Der Ältestenrat empfiehlt die **Überweisung** des **Antrags Drucksache 13/4419** an den **Ausschuss für Kinder, Jugend und Familie** - federführend - sowie an den **Medienausschuss**. Wer dieser Überweisungsempfehlung zustimmen möchte, den bitte ich um das Handzeichen. - Wer stimmt dagegen? - Wer enthält sich? - Damit ist auch diese Überweisungsempfehlung einstimmig **angenommen**.

Ich rufe auf:

### 11 Zweites Gesetz zur Änderung des Wohnungsbauförderungsgesetzes (2. ÄndG-WBFG)

Gesetzentwurf  
der Landesregierung  
Drucksache 13/4043

Beschlussempfehlung und Bericht  
des Ausschusses für Städtebau und Wohnungswesen  
Drucksache 13/4358

zweite Lesung

Auch hier ist keine Debatte vorgesehen, sodass wir unmittelbar zur Abstimmung kommen.

Der Ausschuss für Städtebau und Wohnungswesen empfiehlt in seiner **Beschlussempfehlung Drucksache 13/4358**, den Gesetzentwurf unverändert anzunehmen. Wer dem zustimmen möchte, den bitte ich um das Handzeichen. - Wer stimmt dagegen? - Wer enthält sich? - Damit ist diese Beschlussempfehlung mit den Stimmen von SPD, FDP und Bündnis 90/Die Grünen bei Enthaltung der CDU-Fraktion **angenommen** und der Gesetzentwurf in zweiten Lesung unverändert verabschiedet.

Meine Damen und Herren, wir sind am Ende unserer heutigen Sitzung. Die **nächste Sitzung** findet statt am Mittwoch, 12. November 2003, 10 Uhr, u. a. mit der ersten Lesung des Haushaltsgesetzes 2004/2005.

Es bleibt mir, Ihnen eine gute Heimfahrt und einen angenehmen Abend zu wünschen.

Die Sitzung ist geschlossen.

**Schluss: 16:59 Uhr**

---

\*) Von der Rednerin bzw. dem Redner nicht überprüft (§ 105 GeschO)

Dieser Vermerk gilt für alle in diesem Plenarprotokoll so gekennzeichneten Rednerinnen und Redner.

22. Oktober 2003/Ausgegeben: 24. Oktober 2003

Die Veröffentlichungen des Landtags sind fortlaufend oder auch einzeln gegen eine Schutzgebühr beim Archiv des Landtags Nordrhein-Westfalen, 40002 Düsseldorf, Postfach 10 11 43, Telefon (02 11) 8 84-24 39, zu beziehen.