

05.02.2016

Neudruck

Ausschuss für Kultur und Medien  
**Karl Schultheis MdL**

## **Einladung**

55. Sitzung (öffentlich/LIVE-Stream)  
des Ausschusses für Kultur und Medien  
**am Donnerstag, den 25. Februar 2016**  
**vormittags, 10.30 Uhr, Raum E 1 D 05**

Landtag Nordrhein-Westfalen  
Platz des Landtags 1  
40221 Düsseldorf

Gemäß § 53 Abs.1 der Geschäftsordnung des Landtags berufe ich den Ausschuss ein und setze folgende Tagesordnung fest:

Die Einladung ergeht nachrichtlich an den Ausschuss für Wirtschaft, Energie, Industrie, Mittelstand und Handwerk
--

### **Tagesordnung**

#### **Leistungsfähigkeit der deutschen Game Development Branche**

Antrag der Fraktion der PIRATEN  
Drucksache 16/9430 (Neudruck)

- Öffentliche Anhörung von Sachverständigen -

gez. Karl Schultheis  
- Vorsitzender -

F. d. R.

Judith Drögeler  
Ausschussassistentin

**Anlage**  
Verteiler

## Anhörung des Ausschusses für Kultur und Medien

### Leistungsfähigkeit der deutschen Game Development Branche

Antrag der Fraktion der PIRATEN, Drucksache 16/9430 (Neudruck)  
am 25. Februar 2016, Raum E 1 D 05, 10.30 Uhr

### Verteiler

Michael Söndermann Büro für Kulturwirtschaftsforschung Office for Culture Industries Research Köln	Prof. Odile Limpach Fakultät für Kulturwissenschaften Cologne Game Lab (CGL) Standort Mülheim Köln
Stephan Reichart Geschäftsführender Direktor Aruba Events GmbH Köln	Prof. Jörg Müller-Lietzkow Medienökonomie und Medienmanagement Universität Paderborn Fakultät für Kulturwissenschaften Institut für Medienwissenschaften Paderborn
Dr. Maximilian Schenk Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. Berlin	Thorsten Unger GAME Bundesverband der deutschen Games-Branche e.V. Managing Director Berlin
Prof. Dr. Linda Breitlauch Hochschule Trier FB Gestaltung Trier	