DER PRÄSIDENT DES LANDTAGS NORDRHEIN-WESTFALEN

Landtag macht Schule

Angebote für Schulklassen, Kinder und Jugendliche

Liebe Lehrerinnen und Lehrer,

früh übt sich. Wer schon in jungen Jahren Demokratie erlebt, hat eine gute Grundlage für später. Dies zu ermöglichen, ist das Gebot unserer Zeit. Ihnen als Lehrkräften kommt dabei eine entscheidende Rolle zu.

Als überparteilicher Repräsentant des Landtags ist mir die Begegnung mit Kindern und Jugendlichen ein zentrales Anliegen. Für die Zusammenarbeit mit Schulen haben wir deshalb ein breites Angebot. Mit dieser Broschüre stelle ich Ihnen die Programme und Aktionen für Schülerinnen und Schüler vor – für Grundschulen und für weiterführende Schulen. Sie stehen unter dem Motto „Landtag macht Schule".

Ich würde mich freuen, Sie mit Ihrer Klasse im Landtag begrüßen zu dürfen – oder aber Sie in Ihrer Schule zu besuchen.

Herzlichst,

André Kuper
Präsident des Landtags Nordrhein-Westfalen

Für Grundschulklassen

Legende: Landtag · Schule · Bildschirm

PLANSPIEL

Klasse 4

Simulation

Im Plenarsaal erfahren die Kinder, wie der Landtag funktioniert und wie Abgeordnete arbeiten. Sie bilden Mehrheiten, stimmen ab und empfinden das parlamentarische Plenargeschehen nach.

Dauer: 2 Std. · Ort: Landtag · Info

DIALOGVERANSTALTUNG

Klasse 4

Aktionstage

Bei den Aktionstagen für Grundschülerinnen und Grundschüler erfahren diese das Wichtigste über Demokratie und Wahlen und simulieren eine Plenarsitzung. Danach stellen sich der Präsident oder die Vizepräsidentin/Vizepräsidenten den Fragen der Kinder.

Dauer: 3,5 Std. · Ort: Landtag · Info

DIALOGVERANSTALTUNG

ab Klasse 3

Schulbesuch

Beim Schulbesuch kommt der Landtag in die Klasse. Genauer gesagt: der Präsident des Landtags oder die Vizepräsidentin/Vizepräsidenten. Zuerst wird in einem Film erklärt, was im Landtag passiert und was die Abgeordneten machen. Danach freut sich der Gast aus dem Landtag auf Fragen und den Austausch mit den Kindern. Empfehlung: die Mitmach-Ausstellung gleich mitbuchen!

Dauer: 1 Std. · Ort: Schule · Info

AUSSTELLUNG

ab Klasse 3

Mitmach-Ausstellung

Eine Abbildung des Plenarsaals mit Redepult bringt das Landtagsgefühl in die Klasse oder Aula. Interaktive Elemente und die Themen Land, Parlament und Kinderrechte laden zum Mitmachen ein. Der Präsident oder die Vizepräsidentin/Vizepräsidenten eröffnen die Ausstellung. Den Auf- und Abbau erledigt der Landtag.

Dauer: 2 Wochen · Ort: Schule · Info

WETTBEWERB

Klasse 4

Mal- und Bastelwettbewerb

Immer im Spätsommer ruft der Präsident des Landtags zum Mal- und Bastelwettbewerb auf und verbindet das mit einer Frage. Zum Beispiel: Was wünscht Ihr Euch für das kommende Jahr? Oder: Was bedeutet Heimat für Euch? Kreative Antworten sind gefragt, die besten gewinnen einen Preis und werden ausgestellt.

Dauer: 3 Monate · Ort: Schule · Info

KINDERFEST

alle Kinder

Weltkindertag im Landtag

Kein Klassenausflug, aber einen Tipp wert: Beim Weltkindertag jedes Jahr im September warten ein buntes Kinderprogramm und spannende Aktionen auf kleine Entdeckerinnen, Entdecker und ihre Familien. Ein Nachmittag voller Spaß!

Dauer: 6 Std. · Ort: Landtag · Info

Impressum · Herausgeber: Der Präsident des Landtags Nordrhein-Westfalen, André Kuper · Text und Redaktion: Referat Öffentlichkeitsarbeit
Foto: Bernd Schälte · Layout: de haar grafikdesign, www.dehaar.de · Illustrationen: Vera Brüggemann · Druck: Druckerei des Landtags · Stand: September 2025

Landtag Nordrhein-Westfalen

	Zielgruppe	Dauer des Programms	Ort	Gespräch mit Abgeordneten
Simulation	Klasse 4	2 Stunden	Landtag	optional*
Aktionstag	Klasse 4	3,5 Stunden	Landtag	ja (Präsidium)
Schulbesuch	ab Klasse 3	1 Stunde	Schule	ja (Präsidium)
Mitmach-Ausstellung	ab Klasse 3	2 Wochen	Schule	ja (Präsidium)
Mal- und Bastelwettbewerb	Klasse 4	3 Monate	Schule	–
Weltkindertag	alle Kinder	6 Stunden	Landtag	–
Landtags-Missionen	ab Klasse 7	45 Minuten je	Schule	–
Allgemeines Informationsprogramm	ab Klasse 7	2 Stunden	Landtag	optional*
Informationsprogramm für Klassen im Schüleraustausch	ab Klasse 7	2 Stunden	Landtag	optional*
Besuch an Plenartagen	ab Klasse 7	2,5 Stunden	Landtag	optional*
Simulation	ab Klasse 7	2 Stunden	Landtag	optional*
Aktionstage	Klasse 9	3,5 Stunden	Landtag	ja (Präsidium)
Schulbesuch	ab Klasse 7	1,5 Stunden	Schule	ja (Präsidium)
Wanderausstellung	ab Klasse 9	2 Wochen	Schule	ja (Präsidium)
Virtuelle Besuche	ab Klasse 7	2 Stunden	Bildschirm	optional* (digital)
Jugendlandtag	16 bis 20 Jahre	3 Tage	Landtag	–

* Viele Besuchergruppen schätzen das Gespräch mit einem Mitglied des Landtags im Anschluss an das Programm. Wenn Interesse daran besteht, bitte Kontakt mit einer oder einem Abgeordneten aufnehmen (z. B. aus dem Wahlkreis) und den Besucherdienst informieren.

Für weiterführende Schulen

ab Klasse 7

INFOPROGRAMM

Allgemeines Informationsprogramm

Im Vortrag, per Film und auf der Besuchertribüne des Plenarsaals erfahren die Jugendlichen das Wichtigste über Parlament, Demokratie, die Arbeit der Abgeordneten und die Funktion der Plenarsitzung. Auf Anfrage ist das Programm auch in englischer Sprache möglich.

Dauer: 2 Std. | Ort | Info

ab Klasse 7

INFOPROGRAMM

Informationsprogramm für Klassen im Schüleraustausch

Ein Informationsprogramm für Klassen, die gemeinsam mit einer Partnerklasse im Schüleraustausch zu Besuch kommen. Neben Informationen zur parlamentarischen Demokratie in Nordrhein-Westfalen und zur Arbeit der Abgeordneten ist dann auch der Vergleich der politischen Systeme interessant.

Dauer: 2 Std. | Ort | Info

ab Klasse 7

PLENARBESUCH

Besuch an Plenartagen

An diesem Tag geht es ums Grundsätzliche und ums Konkrete: Nach Informationen über das Parlament, die Demokratie und die Arbeit der Abgeordneten lernen die Jugendlichen live die parlamentarische Debatte kennen. Zuvor erklärt der Besucherdienst, worüber an dem Tag diskutiert wird.

Dauer: 2,5 Std. | Ort | Info

ab Klasse 7

PLANSPIEL

Simulation

Ein Programm aus Theorie und Praxis: Vorab gibt es ein Arbeitsblatt für die Schule, im Landtag dann eine Einführung in die Funktionsweise der parlamentarischen Demokratie und die Arbeit der Abgeordneten. Höhepunkt ist eine Simulation, in der die Jugendlichen die Debatte und Abstimmung eines fiktiven Gesetzentwurfs in erster Lesung nachempfinden.

Dauer: 2 Std. | Ort | Info

Klasse 9

DIALOGVERANSTALTUNG

Aktionstage

Der ganze Plenarsaal ist gefüllt mit Jugendlichen. Nach einer Einführung in die Funktionsweise des Parlaments simulieren sie gemeinsam eine Plenardebatte – Sitzungsleitung inklusive. Im Anschluss diskutieren die Jugendlichen mit dem Präsidenten oder der Vizepräsidentin/den Vizepräsidenten über aktuelle Themen und Fragen, die sie beschäftigen.

Dauer: 3,5 Std. | Ort | Info

ab Klasse 7

PLENARPROGRAMM/RUNDGANG

Virtuelle Besuche

Zwei virtuelle Angebote bringen den Landtag ins Klassenzimmer: Beim **virtuellen Plenarbesuch** vermittelt ein Film Grundlagen zur Arbeit der Abgeordneten. Der Besucherdienst informiert ergänzend über aktuelle Plenumsthemen, die anschließend per Livestream verfolgt werden. Abschließend ist Raum für Rückfragen. Beim **virtuellen Rundgang** führt der Besucherdienst durch zentrale Orte und gibt filmisch Einblicke in Parlament und Abgeordnetenarbeit.

Dauer: 2 Std. | Ort | Info

ab Klasse 7

DIALOGVERANSTALTUNG

Schulbesuch

Der Präsident des Landtags oder die Vizepräsidentin/Vizepräsidenten kommen in die Klasse. Nach einem Informationsfilm zur Funktionsweise des Landtags und zur Arbeit der Abgeordneten geht es vor allem um die Fragen der Jugendlichen, um Austausch und Diskussion. Tipp: die Wanderausstellung gleich mitbuchen!

Dauer: 1,5 Std. | Ort | Info

ab Klasse 9

AUSSTELLUNG

Wanderausstellung

Die Wanderausstellung ist rund wie der Plenarsaal und sieht von innen auch so aus – inklusive echtem Redepult. Außen finden sich Infos zu Parlament, Demokratie und Wahlen. Der Landtag erledigt den Auf- und Abbau und liefert ein interaktives Spiel mit. Der Präsident oder die Vizepräsidentin/Vizepräsidenten eröffnen die Ausstellung.

Dauer: 2 Wochen | Ort | Info

ab Klasse 7

DIGITALES ANGEBOT

Landtags-Missionen

Der digitale Rätselraum richtet sich mit fünf Missionen v. a. an Berufsbildende Schulen und Hauptschulen, ist aber auch für anderen Schulformen zugänglich. Behandelt werden die Themen Demokratie, Fakten um den Landtag, die Tätigkeit von Abgeordneten, die Gesetzgebung und Wahlen. Die Missionen sind modular aufgebaut, mit unterschiedlichen Niveaustufen und in (Klein-) Gruppen oder Partnerarbeit spielbar. Sie eignen sich für eine Unterrichtsstunde oder als Unterrichtsreihe.

Dauer: je 45 Min. | Ort | Info

junge Menschen von 16 bis 20 Jahren

PLANSPIEL

Jugendlandtag

Kein Angebot für ganze Klassen, aber einen Tipp wert: Einmal im Jahr übernehmen 195 junge Menschen die Plätze der regulären Abgeordneten. Sie diskutieren in Fraktions- und Ausschusssitzungen über aktuelle politische Themen, hören Sachverständige an und bereiten Anträge für die Plenarsitzung vor – dem Höhepunkt jedes Jugendlandtags. Mit den Beschlüssen befasst sich auch der reguläre Landtag. Wer mitmachen möchte, wendet sich an eine Abgeordnete oder einen Abgeordneten.

Dauer: 3 Tage | Ort | Info

Legende: Landtag | Schule | Bildschirm

Für alle Angebote gilt:

- ✔ Alle Angebote sind kostenlos.
- ✔ Schulen außerhalb von Düsseldorf erhalten für die Fahrt zum Landtag einen Zuschuss zu den Fahrtkosten.
- ✔ Bei Terminen im Landtag sind 30 Minuten Zeit für den Sicherheitscheck bereits enthalten.
- ✔ Gespräche mit Abgeordneten sind im Anschluss an viele Programme möglich (siehe Übersicht) – bei Interesse bitte Kontakt mit einer oder einem Abgeordneten aufnehmen (z. B. aus dem Wahlkreis) und etwa eine Stunde zusätzlich einplanen.
- ✔ Programme im Landtag enthalten immer eine Snackpause im Landtagsrestaurant.